

## **5 Stunden für Inklusion - Praxistag am 19.06. // Anmeldung zu den Mit-Mach-Stationen**

Die Stationen werden von unseren jugendlichen Medienexpert\*innen sowie Mitgliedern des Netzwerks Inklusion mit Medien durchgeführt. Diese Stationen stehen zur Auswahl:

### **1. Smarte Tools: KI in inklusiven Settings geschickt einsetzen (barrierefrei kommunizieren!)**

Wer inklusive Projekte durchführt, muss manchmal auf einschränkungsbedingte Bedarfe reagieren:

- Inhalte müssen in einfacher Sprache kommuniziert (und vorgelesen) werden für Teilnehmende, die schwierige Texte nicht verstehen (und nicht lesen können).
- Bilder müssen beschrieben werden, wenn blinde Teilnehmende dabei sind.
- Gesprochene Sprache, Videos und Audios brauchen Untertitel und Transkripte für Teilnehmende mit Hörbehinderungen.

Mittlerweile gibt es einige, (KI-basierte) Tools, die all das Ermöglichen und so das inklusive Arbeiten sehr erleichtern. Es gibt sie als geräteintegrierte Funktionen (Bedienungshilfen), Apps oder Browsertools- und -funktionen.

### **2. RoboFusion (mit Medienexpertin Chayenne)**

- Einführung in die Grundlagen des Programmierens mit Ozobot
- Erstellung von einfachen Code-Sequenzen durch Zeichnen mit Farbstiften

Ein Einstieg in die faszinierende Welt des Programmierens mit Ozobots! Ozobots sind kleine, farbenfrohe Roboter, die durch einfache Farbcodes gesteuert werden können. Mit ihren intelligenten Sensoren erkennen sie Linien, Farben und Symbole auf Papier und folgen diesen, um verschiedene Aktionen auszuführen. Durch das Zeichnen von Farbcodes können die Teilnehmer\*innen die Bewegung und das Verhalten der Ozobots programmieren.

### **3. Gemeinsames Erzählen (mit Medienexpertin Giulia)**

- Einführung in die Grundlagen des Storytellings

Mit Book Creator können eigene Bücher, Comics und Präsentationen gestaltet werden. Egal, ob beim Schreiben, Zeichnen, Animationen einfügen oder Gestalten mit Bildern - Book Creator bietet alle Möglichkeiten. Auch beim Storytelling – beim kreativen Erfinden von Geschichten, ist Book Creator ein hilfreiches Tool.

### **4. FilmVielfalt (mit Medienexperte Leo)**

- Einführung in die Grundlagen der Videobearbeitung (mit Capcut und iMovie)

In diesem interaktiven Workshop werden die verschiedenen Aspekte des Videoschnitts erkundet, angefangen bei der Auswahl des Filmmaterials bis hin zur Feinarbeit der finalen Produktion. Die Teilnehmenden lernen, wie sie mit iMovie Videos schneiden, Übergänge nahtlos einfügen und die perfekte Musik auswählen, um die Stimmung ihrer Videos zu unterstreichen. Sie experimentieren mit verschiedenen Effekten und Filtern, um ihren Videos einen einzigartigen Look zu verleihen, und setzen Untertitel ein, um ihre Videos für alle zugänglich zu machen.

### **5. Gaming ohne Grenzen (fjmk)**

Diese Station wird in Kooperation mit unseren Kolleg\*innen von *Gaming ohne Grenzen* stattfinden. An Spielstationen können verschiedene Spiele auf ihre Barrierefreiheit getestet werden.